

STATUS

Archived

ASPECTS

health, human-rights, mapping, migration, space

TEAM

Lorenz Bohlmann, Yuni Byun, Katja Ulbrich, Luka Vonderau, Johanna Wendel

PARTNERS

Sea-Watch e.V.

YEAR

2022-23

ABSTRACT

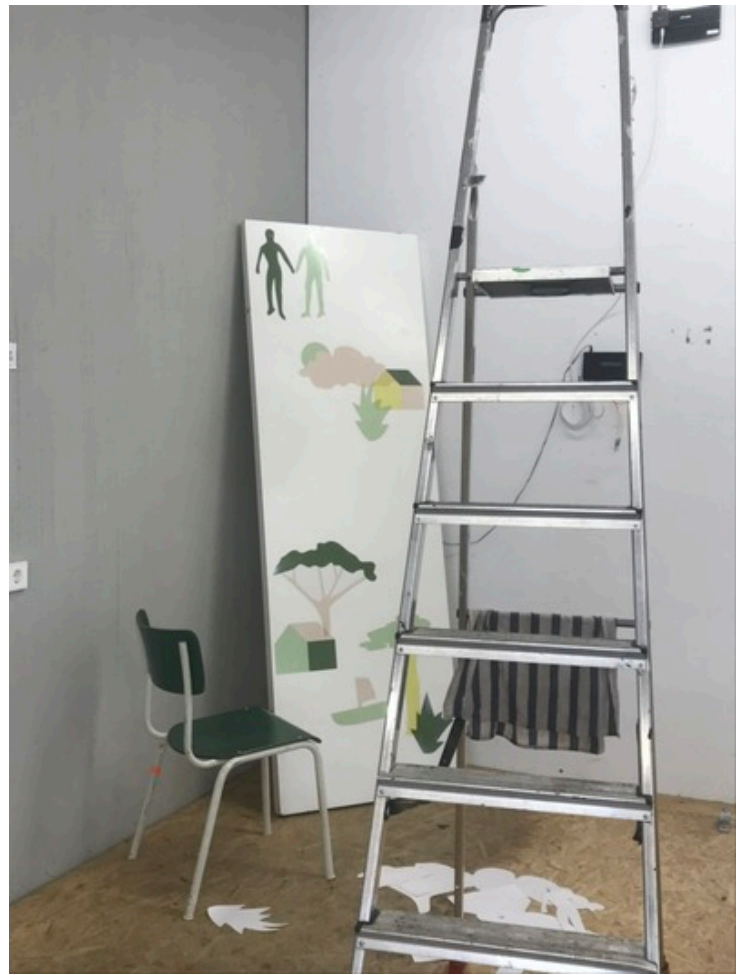
Thousands of people attempt to cross the Mediterranean Sea by boat each year to seek asylum or to migrate to Europe. Since 2014, 25.413 migrants were reported missing in the Mediterranean. (Missing Migrants Projects) The Non-Government-Organisation Sea-Watch is conducting search and rescue missions (SAR) in the Med Sea, having rescued 45,000 people since their first mission in 2015. (Sea-Watch) On their missions, the crew is challenged with the physical and psychological state of the guests. Many of the passengers on board experienced severe violence and suffer from different kinds of injuries. Taking care of the guests with limited resources and limited space on board poses several challenges. Avoiding knowledge hierarchies, which can be caused by language barriers and the resulting inaccessibility to information, and communicating clearly and consistently is one of them. Sea-Watch asked Studiengruppe-Informationsdesign to help them develop a de-escalative design concept for their new SAR ship Sea-Watch 5.

PROJECT
Our cooperation's main focus was gathering tools and research to support the guest care department of the Sea-Watch 5. The idea of de-escalative design led us to several potential improvements, that would prevent or soften tensions between guests to make their passage less exhausting. To increase comfort and well-being on board we proposed thicker mats which would help make the space feel more welcoming, considering color and material which had to be durable and easy to clean, resisting wear, long sun exposure, and salt water. For better orientation on board, we developed a moderation kit to support the daily updates by the crew. We designed the daily schedule and a series of pictograms to communicate shipboard regulations and identify specific areas, such as the safe space for particularly vulnerable people, the tea station, and the hospital room. We came up with playful elements on board to help the time pass more quickly. We considered games not provoking strong emotions through winning or losing to ensure a calm atmosphere. Also, playful elements can be used alone or as a group activity and support creativity and fulfillment. Since atlases and maps are enjoyable and powerful tools for the guests to share stories, think about their journey, and even dream about possible destinations and hopeful futures, we created a geographically correct map as well as narrative, playful maps which could enable storytelling. These are some of the topics we researched and experimented with visually. We shared our results, possible designs, and ideas with Sea-Watch and are excited about a continuing cooperation.

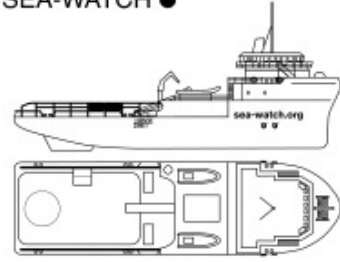
LINKS

- Sea-Watch (<https://sea-watch.org/>)
- Vesselfinder (<https://www.vesselfinder.com/vessels/details/9421556>)



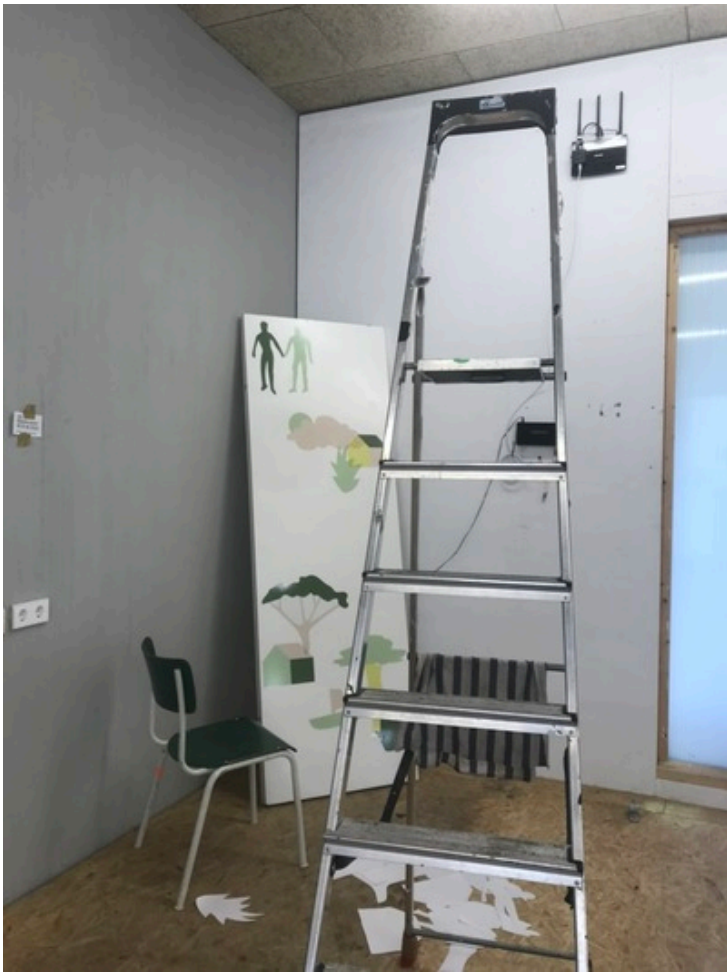


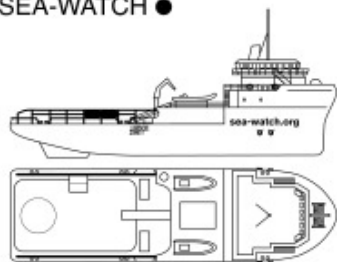




Studiengruppe Informationsdesign x Guest Care Department Sea-Watch ● 2022/23







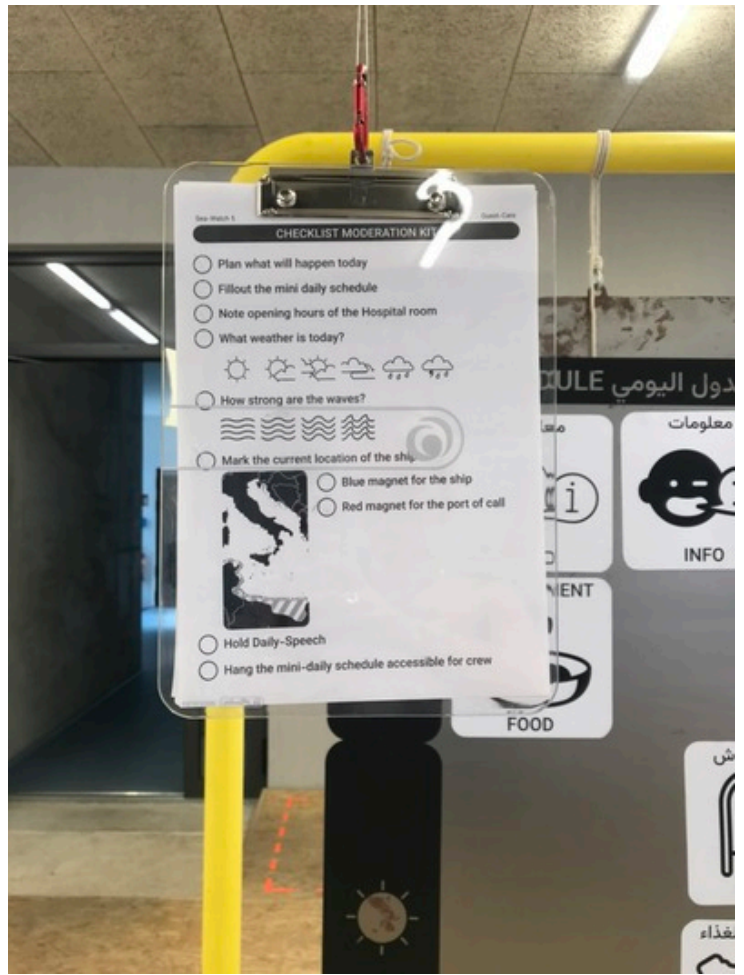
Studiengruppe Informationsdesign x Guest Care Department Sea-Watch ● 2022/23





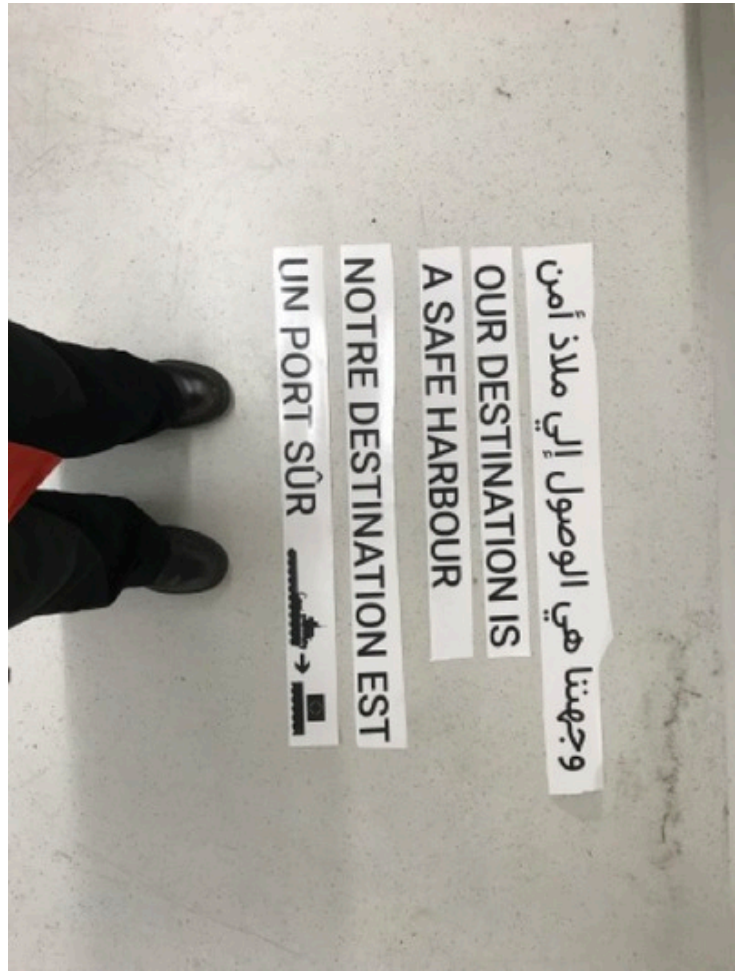




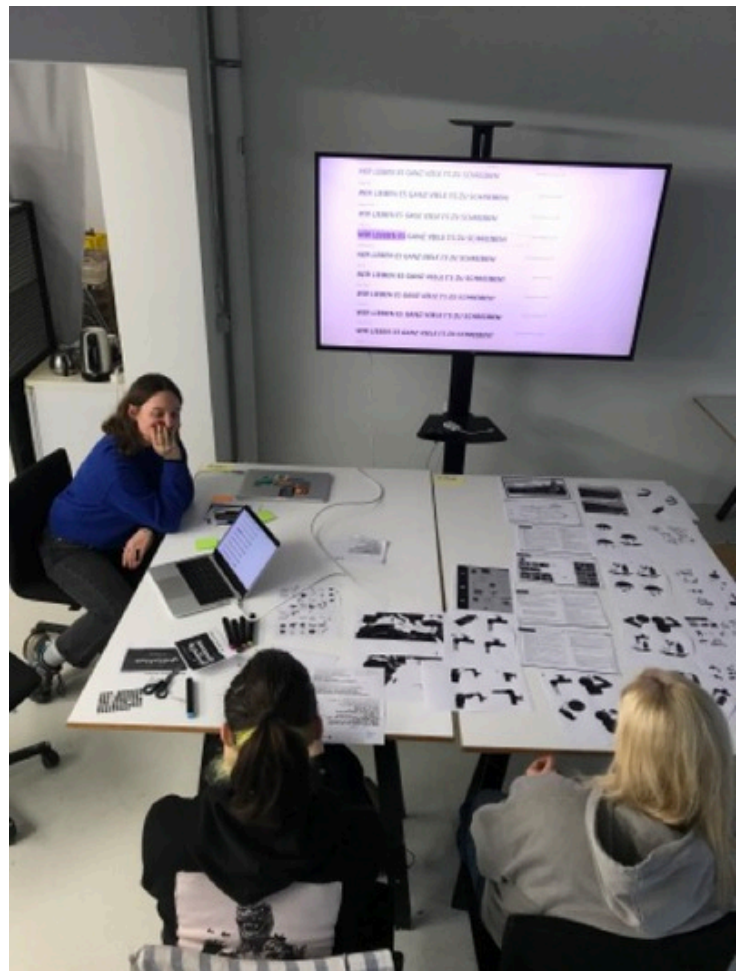




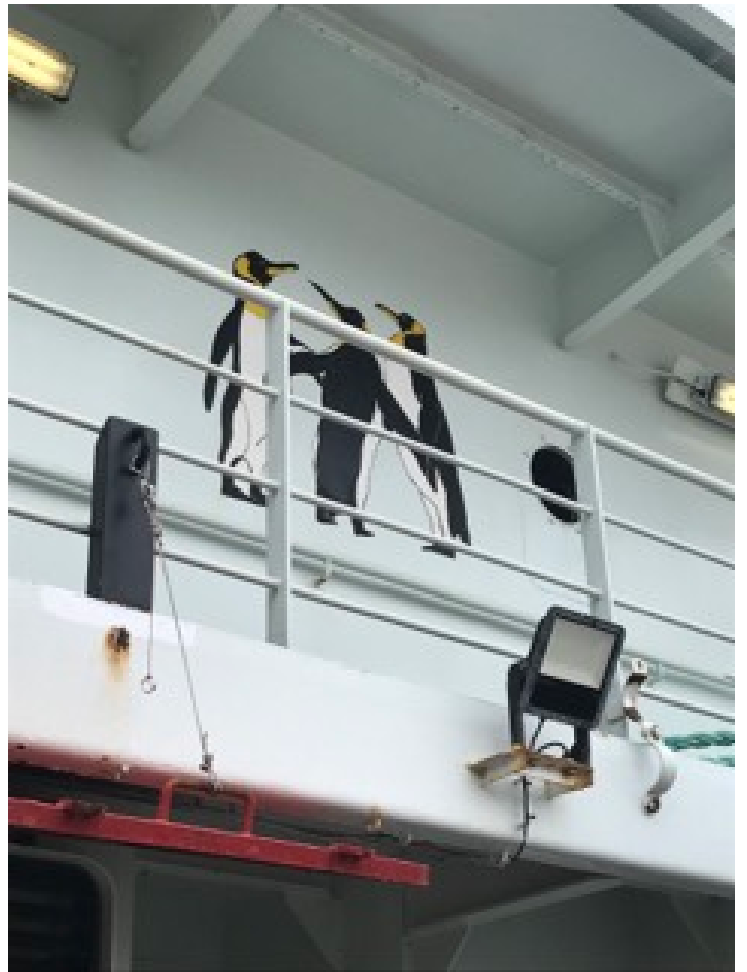


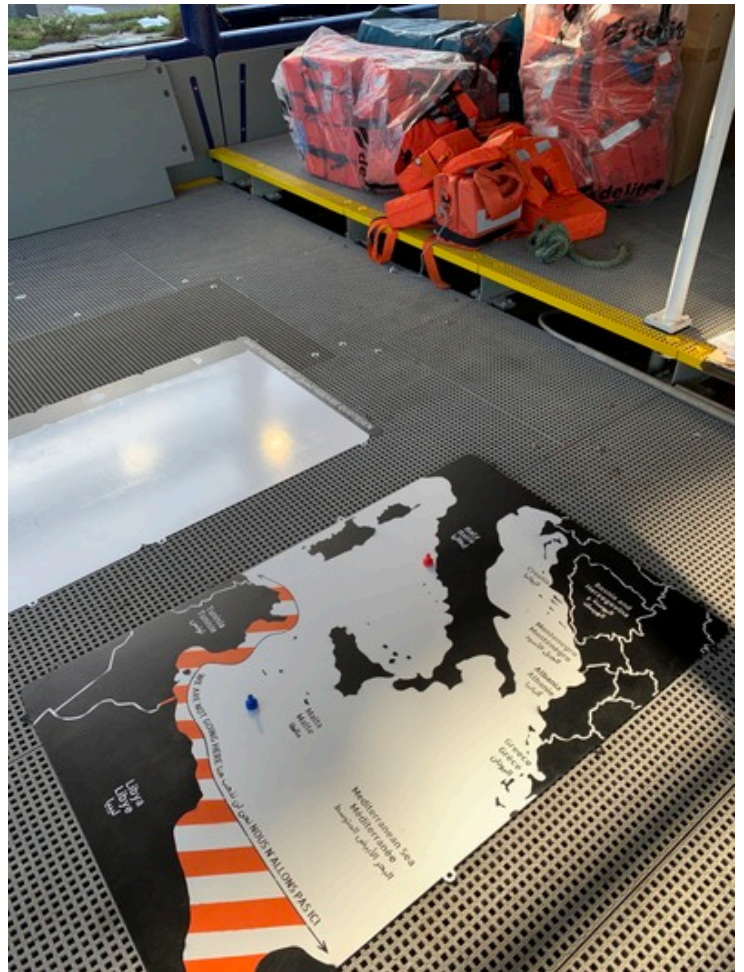


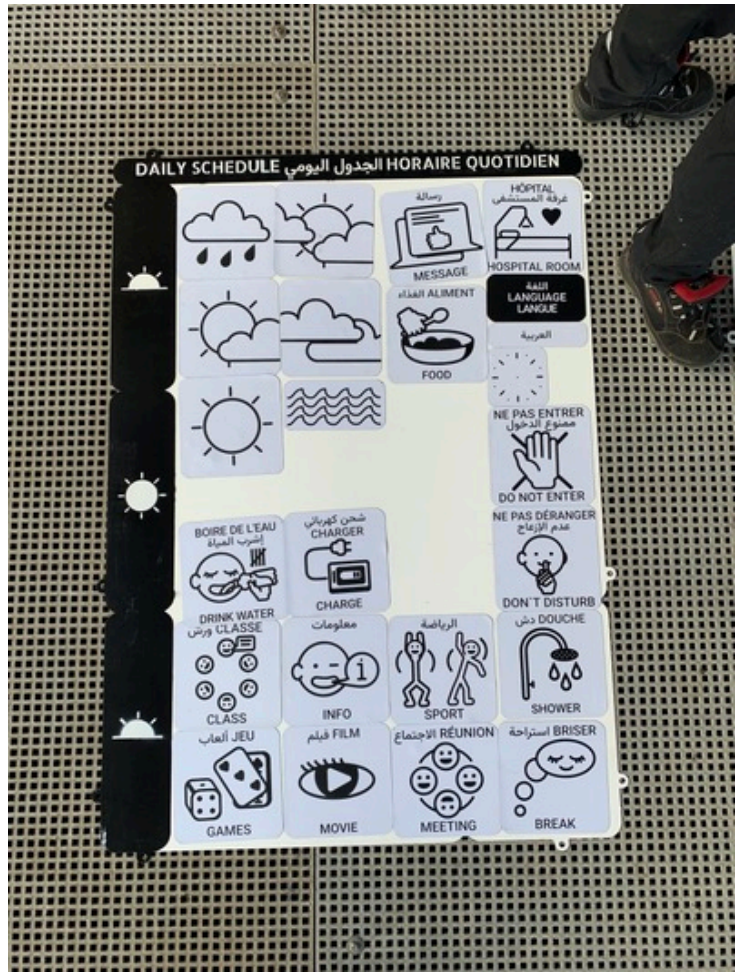
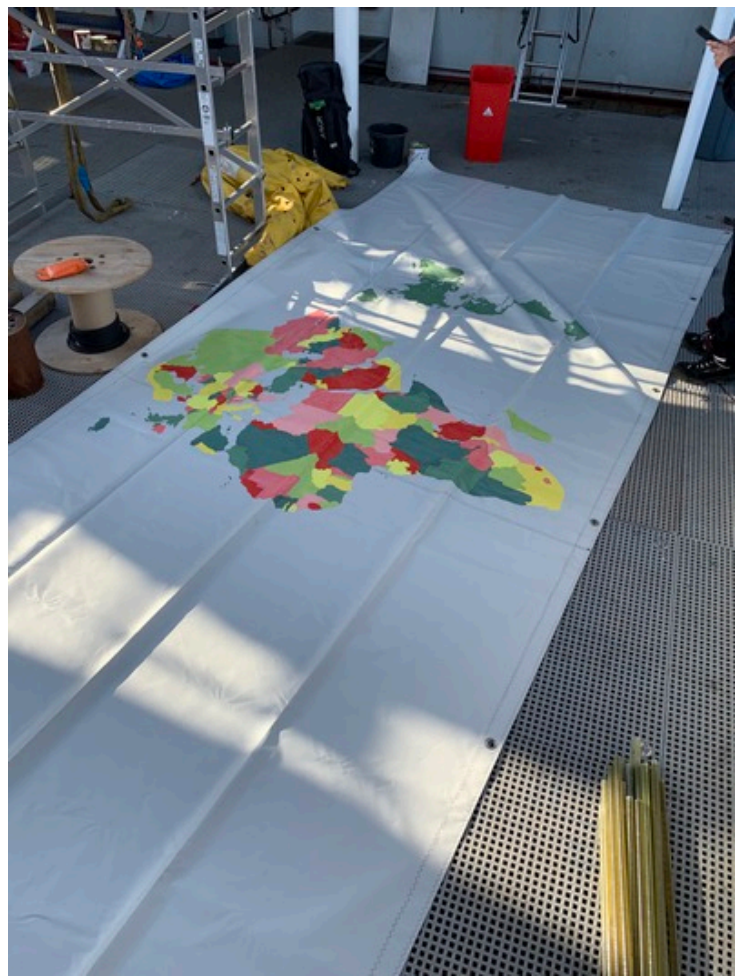








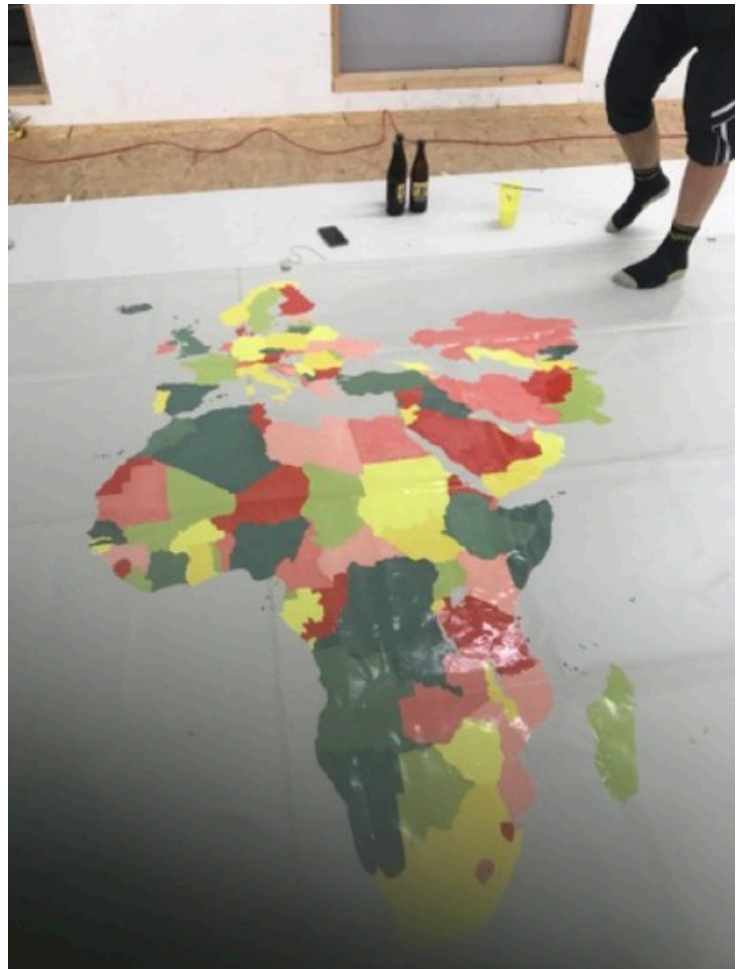












Studiengruppe Informationsdesign

X

Leave No One Behind

Merch- Entwurfsammlung

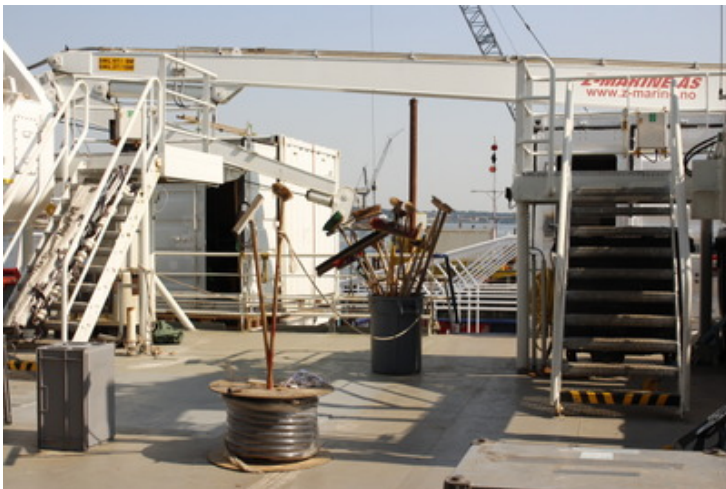


Studiengruppe Informationsdesign

X

Leave No One Behind

Merch- Entwurfsammlung



CHECKLIST MODERATION KIT

- Plan what will happen today
- Fillout the mini daily schedule
- Note opening hours of the Hospital room
- What weather is today?



- How strong are the waves?



- Mark the current location of the ship



- Blue magnet for the ship
- Red magnet for the port of call

- Hold Daily-Speech
- Hang the mini-daily schedule accessible for crew

CHECKLIST MODERATION KIT

- Plan what will happen today
- Fillout the mini daily schedule
- Note opening hours of the Hospital room
- What weather is today?



- How strong are the waves?




- Mark the current location of the ship



- Blue magnet for the ship
- Red magnet for the port of call


- Hold Daily-Speech
- Hang the mini-daily schedule accessible for crew

DAILY SCHEDULE الجدول اليومي HORAIRE QUOTIDIEN

☀		
☀		
☀		
☀		
☀		
☀		
		NOTES

This Schedule was announced by: _____ Date: _____

DAILY SCHEDULE الجدول اليومي HORAIRE QUOTIDIEN

☀		
☀		
☀		
☀		
☀		
☀		
		NOTES

This Schedule was announced by: _____ Date: _____







SEA-WATCH Gespräch 30.Mai 23 11 Uhr

FRAGEN

Laminiermaschine an Bord?
Werden die Tags für die Deutel gebraucht?
Kauft ihr alle anderen Spiele außer das magnetische Tangram?

WORAN ARBEITE ICH

Sticker überarbeiten; Magnetisches Tangram mit Sticker Motiven

FEEDBACK STICKER NORA

Also von den Stickern (Bildschirmfoto) mag ich eigentlich alle, bisauf "das Haus vom Nikolaus" und ich mag die etwas schmaleren Figuren mit den langen Schatten lieber, als die massiveren.
Bei den narrativen Elementen mag ich die gestrichelten Linien nicht so sehr.
Vielleicht wäre es noch schön, ein Schiff zu haben- jedenfalls bei den Magneten.
Ich mag die Farben sehr, aber das hatte ich ja auch schon gesagt.

WORAN ARBEITET LORENZ

Medical cases booklet, Daily schedule, Map

TERMINE

Vorgeschlagene Termine von uns: 18-21 July oder 29 July-01 August
DEPARTURE middle of July
Möglich: 22-25 JUNE

SEA-WATCH Gespräch 30.Mai 23 11 Uhr

FRAGEN

Laminiermaschine an Bord?
Werden die Tags für die Deutel gebraucht?
Kauft ihr alle anderen Spiele außer das magnetische Tangram?

WORAN ARBEITE ICH

Sticker überarbeiten; Magnetisches Tangram mit Sticker Motiven

FEEDBACK STICKER NORA

Also von den Stickern (Bildschirmfoto) mag ich eigentlich alle, bisauf "das Haus vom Nikolaus" und ich mag die etwas schmaleren Figuren mit den langen Schatten lieber, als die massiveren.
Bei den narrativen Elementen mag ich die gestrichelten Linien nicht so sehr.
Vielleicht wäre es noch schön, ein Schiff zu haben- jedenfalls bei den Magneten.
Ich mag die Farben sehr, aber das hatte ich ja auch schon gesagt.

WORAN ARBEITET LORENZ

Medical cases booklet, Daily schedule, Map

TERMINE

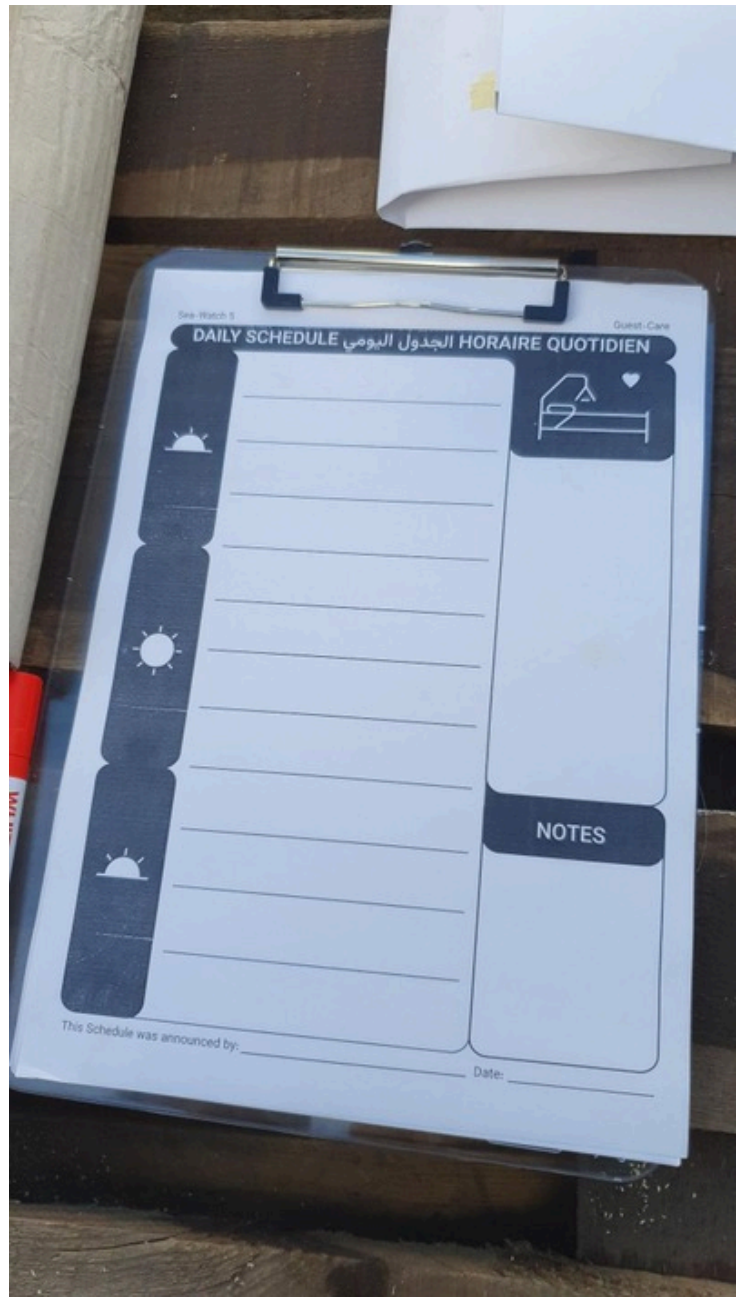
Vorgeschlagene Termine von uns: 18-21 July oder 29 July-01 August
DEPARTURE middle of July
Möglich: 22-25 JUNE

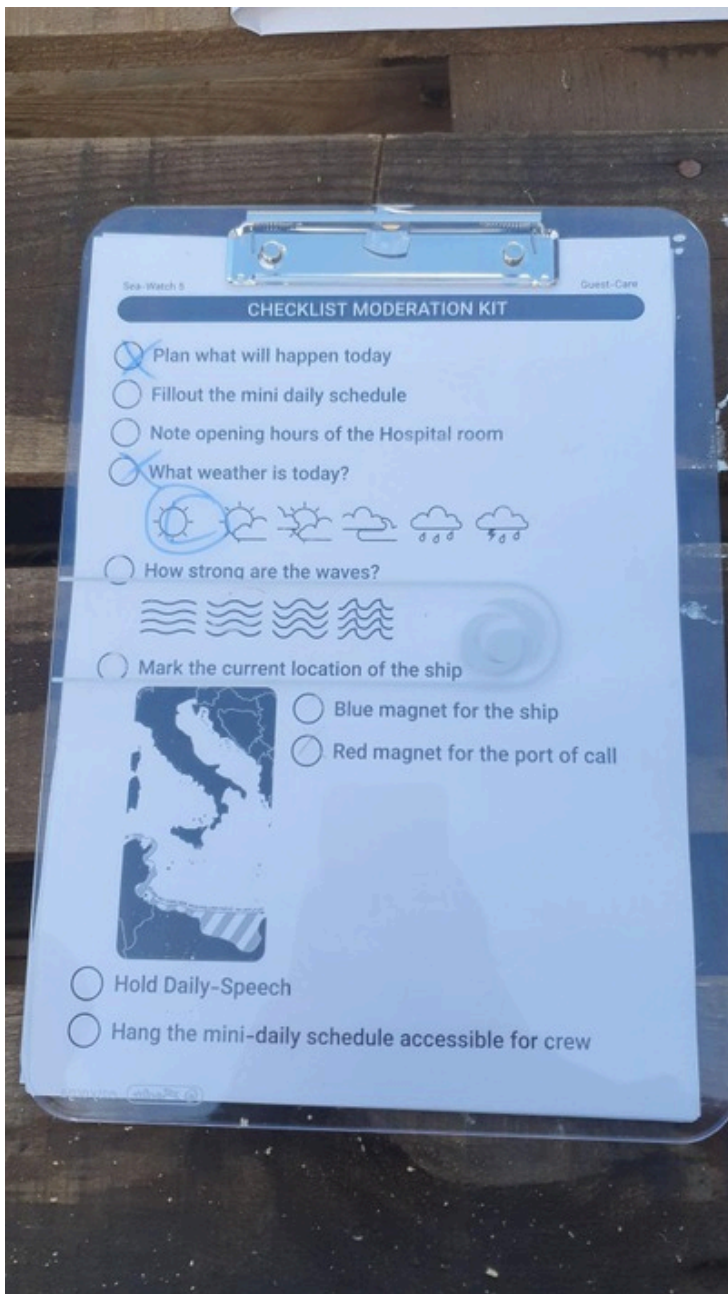




DAILY SCHEDULE / جدول يومي / HORAIRE QUOTIDIEN			
☀️	🍴 FOOD	🗣️ INFO	🍳 KITCHEN
	🏃 SPORT		
☀️	✂️ WORK-SHOP	🍴 FOOD	☀️ WEATHER
	🚿 SHOWER	💤 BREAK	
☀️	🍴 FOOD	📖 CLASS	☀️
	🎬 MOVIE		







Half a meter - EN

You can see the outline for half a square meter on the ground. This is as much space as one person can have to sit and sleep when the Sea-Watch 3 is fully boarded with guests. The lack of privacy and space and the draining journeys the guests already went through to get there, are creating a tense and emotional situation on board. Try standing or sitting inside the lines to see how much space would feel comfortable for you.

Ein halber Meter - DE

Du kannst den Umriss für einen halben Quadratmeter auf dem Boden sehen. Das ist so viel Platz, wie eine Person zum Sitzen und Schlafen zur Verfügung hat, wenn die Sea-Watch 3 voll mit Gästen ist. Der Mangel an Privatsphäre und Raum zusätzlich zu den anstrengenden Reisen, die die Gäste bereits durchgemacht haben, schaffen eine angespannte und emotionale Stimmung an Bord. Versuche dich innerhalb des Umrisses hinzusetzen, um zu sehen, wie viel Platz sich wie anfühlt.

Playful elements - EN

To lighten the mood on board, playful elements can help. Distractions and interactions are not only great for the children on board, but just as useful for the adults. Playful elements let the guests stay busy and help the time pass quicker. Games that don't provide any bigger emotions through winning or losing are preferable to ensure a calm atmosphere. As many metal surfaces are on board, magnetic games make good use of the space. Laying material in different colors, e.g. magnetic Tangram, can be a creative outlet. Experimenting with different shapes and patterns can be done alone or as a group activity.

Spielelemente - DE

Spielelemente können helfen die Stimmung an Bord zu heben. Ablenkung und Interaktion sind nicht nur großartig für die Kinder an Bord, sondern ebenso nützlich für die Erwachsenen. Spielische Objekte lassen die Gäste beschäftigt bleiben und helfen, dass die Zeit schneller vergeht. Wir haben uns auf Spiele fokussiert, die keine Emotionalität durch eine Gewinn/Sieg/Situation hervorufen, um eine ruhige Atmosphäre zu gewährleisten. Die viele Metalloberflächen an Bord sind, haben wir uns auf magnetische Materialien fokussiert. Das Experimentieren mit verschiedenen Formen und Mustern wie z.B. Tangram, kann ein kreatives Outlet sein oder als Gruppe gemacht werden.

Narrative and playful sticker - EN

From our first conversation with Sea-Watch, we learned that atlases and maps are fun and powerful tools for the guests to share stories, think about their journey, and even dream about possible destinations and hopeful futures. That's why we started thinking of elements that would enable story-telling. These designs could be applied in the Recovery Area that the crew wants to re-design. We created stickers to apply to the ceiling and walls inside, so endangered guests (children, injured people) can dream and look around when they have to stay in bed. To finance the print of the stickers we still apply on the Sea-Watch 3, we are selling little samples (sticker sheets) that you can buy, apply at home, and support our cooperation with Sea-Watch.

Narrative und spielerische Sticker - DE

Aus unserem ersten Gespräch mit Sea-Watch haben wir mitgenommen, dass Atlanten und Karten gute Werkzeuge für die Gäste sind, um Geschichten zu erzählen, über ihre Reise nachzudenken und sogar über mögliche Ziele und ihre Zukunft zu träumen. Deshalb wollten wir Elemente entwickeln, die einen erzählerischen Umgang ermöglichen. Wir haben Sticker für die Decke und die Wände der Recovery Area entworfen, sodass Gäste (Kinder, verletzte Menschen, Frauen, etc.) träumen und nachdenken können, auch wenn sie im Bett liegen. Um den Druck der Aufkleber zu finanzieren, die wir auf der Sea-Watch 3 anbringen werden, verkaufen wir kleinere Versionen (Sticker sheets), die du kaufen, zu Hause aufkleben und dadurch unsere Zusammenarbeit mit Sea-Watch unterstützen kannst.

T-shirts - EN

In a collaboration with Leave No One Behind we designed new Merchandise for their online store. The T-shirts can be bought and the profits will support our projects on the Sea-Watch 5. So go get one!

T-shirts - DE

In Zusammenarbeit mit Leave No One Behind haben wir neues Merchandise für ihren Online-Shop entworfen. Die T-Shirts können gekauft werden und die Gewinne nutzen wir um unsere Projekte auf der Sea-Watch 5 umzusetzen. Also hol dir eins!

Interview - EN

This interview took place last semester after our beginning collaboration with the Guest-Care Department of Sea-Watch. We discussed how our work dynamic functioned, how the temporary results turned out, and how our collaboration will continue in the future.

Interview - DE

Dieses Interview fand letztes Semester nach unserer anfänglichen Zusammenarbeit mit der Gästebetreuungsabteilung von Sea-Watch statt. Wir haben darüber gesprochen wie unsere Arbeitsdynamik funktioniert hat, wie die vorübergehenden Ergebnisse geworden sind und wie unsere fortlaufende Zusammenarbeit aussahen könnte.

LORENZ:

daily schedule
med map

Half a meter - EN

You can see the outline for half a square meter on the ground.

This is as much space as one person can have to sit and sleep when the Sea-Watch 3 is fully boarded with guests. The lack of privacy and space and the draining journeys the guests already went through to get there, are creating a tense and emotional situation on board. Try standing or sitting inside the lines to see how much space would feel comfortable for you.

Ein halber Meter - DE

Du kennst den Umriss für einen halben Quadratmeter auf dem Boden sehen.

Das ist so viel Platz, wie eine Person zum Sitzen und Schlafen zur Verfügung hat, wenn die Sea-Watch 3 voll mit Gästen ist. Der Mangel an Privatsphäre und Raum zusätzlich zu den anstrengenden Reisen, die die Gäste bereits durchgemacht haben, schaffen eine angespannte und emotionale Stimmung an Bord. Versuche dich innerhalb des Umrisses hinzusetzen, um zu sehen, wie viel Platz sich wie anfühlt.

Playful elements - EN

To lighten the mood on board, playful elements can help. Distractions and interactions are not only great for the children on board, but just as useful for the adults. Playful elements let the guests stay busy and help the time pass quicker. Games that don't provoke any bigger emotions through winning or losing are preferable to ensure a calm atmosphere. As many metal surfaces are on board, magnetic games make good use of the space. Laying material in different colors, e.g., magnetic Tangram, can be a creative outlet. Experimenting with different shapes and patterns can be done alone or as a group activity.

Spielerische Elemente - DE

Spielerische Elemente können helfen die Stimmung an Bord zu heben. Ablenkung und Interaktion sind nicht nur großartig für die Kinder an Bord, sondern ebenso nützlich für die Erwachsenen. Spielerische Objekte lassen die Gäste beschäftigt bleiben und helfen, dass die Zeit schneller vergeht. Wir haben uns auf Spiele fokussiert, die keine Emotionen durch eine Gewinner/Verlierer Situation hervorrufen, um eine ruhige Atmosphäre zu gewährleisten. Da viele Metalloberflächen an Bord sind, haben wir uns auf magnetische Materialien fokussiert. Das Experimentieren mit verschiedenen Formen und Mustern wie z.B. Tangram, kann einzeln oder als Gruppe gemacht werden.

Narrative and playful sticker - EN

From our first conversation with Sea-Watch, we learned that atlases and maps are fun and powerful tools for the guests to share stories, think about their journey, and even dream about possible destinations and hopeful futures. That's why we started thinking of elements that would enable story-telling. These designs could be applied in the Recovery Area that the crew wants to re-design. We created stickers to apply to the ceiling and walls inside, so endangered guests (children, injured people) can dream and look around when they have to stay in bed. To finance the print of the stickers we will apply on the Sea-Watch 5, we are selling little samples (sticker sheets) that you can buy, apply at home, and support our cooperation with Sea-Watch.

Narrative und spielerische Sticker - DE

Aus unserem ersten Gespräch mit Sea-Watch haben wir mitgenommen, dass Atlanten und Karten gute Werkzeuge für die Gäste sind, um Geschichten zu erzählen, über ihre Reise nachzudenken und sogar über mögliche Ziele und ihre Zukunft zu träumen. Deshalb wollten wir Elemente entwickeln, die einen erzählerischen Umgang ermöglichen. Wir haben Sticker für die Decke und die Wände der Recovery Area entworfen, sodass Gäste (Kinder, verletzte Menschen, Frauen, etc.) träumen und nachdenken können, auch wenn sie im Bett liegen. Um den Druck der Aufkleber zu finanzieren, die wir auf der Sea-Watch 5 anbringen werden, verkaufen wir kleinere Versionen (Sticker sheets), die du kaufen, zu Hause aufkleben und dadurch unsere Zusammenarbeit mit Sea-Watch unterstützen kannst.

T-shirts - EN

In a collaboration with Leave No One Behind we designed new Merchandise for their online store. The T-shirts can be bought and the profits will support our projects on the Sea-Watch 5. So go get one!

T-shirts - DE

In Zusammenarbeit mit Leave No One Behind haben wir neues Merchandise für ihren Online-Shop entworfen. Die T-Shirts können gekauft werden und die Gewinne nutzen wir um unsere Projekte auf der Sea-Watch 5 umzusetzen. Also hol dir eins!

Interview - EN

This interview took place last semester after our beginning collaboration with the Guest Care Department of Sea-Watch. We discussed how our work dynamic functioned, how the temporary results turned out, and how our collaboration will continue in the future.

Interview - DE

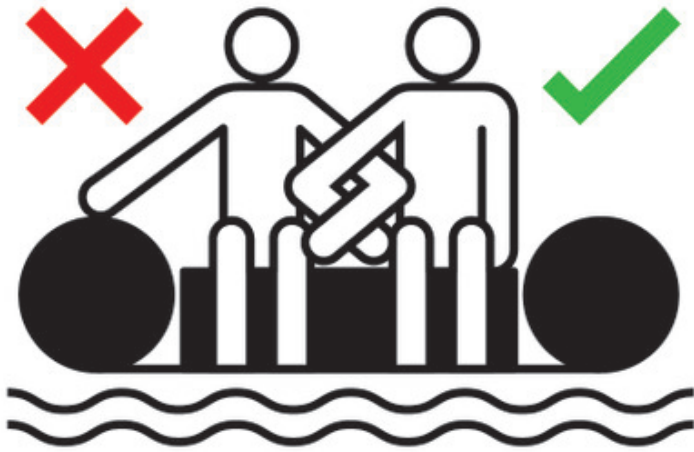
Dieses Interview fand letztes Semester nach unserer anfänglichen Zusammenarbeit mit der Gästebetreuungsabteilung von Sea-Watch statt. Wir haben darüber gesprochen wie unsere Arbeitsdynamik funktioniert hat, wie die vorübergehenden Ergebnisse geworden sind und wie unsere fortlaufende Zusammenarbeit aussehen könnte.

LORENZ:
daily schedule
med map

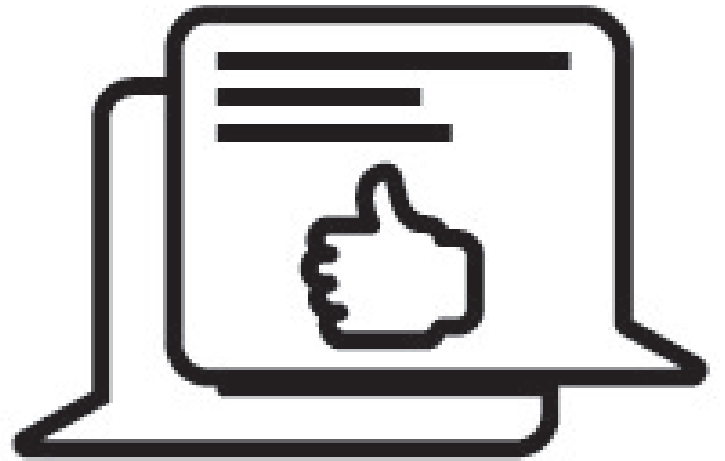




1. KEEP HANDS INSIDE BOAT
GARDEZ LES MAINS À L'INTÉRIEUR DU BATEAU
إبقي يديك داخل القارب
2. HOLD ON TO EACH OTHER
ACCROCHEZ-VOUS LES UNS AUX AUTRES
أمسكوا بأيدي بعضكم البعض

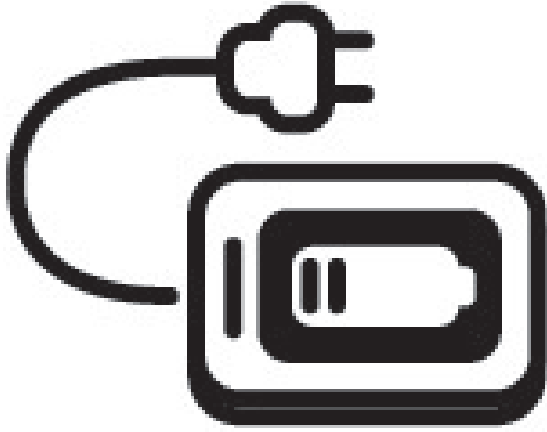


رسالة



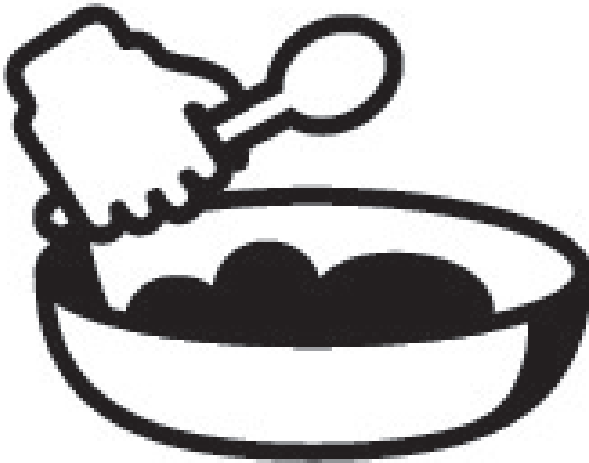
MESSAGE

شحن كهريائي
CHARGER



CHARGE

الغذاء ALIMENT



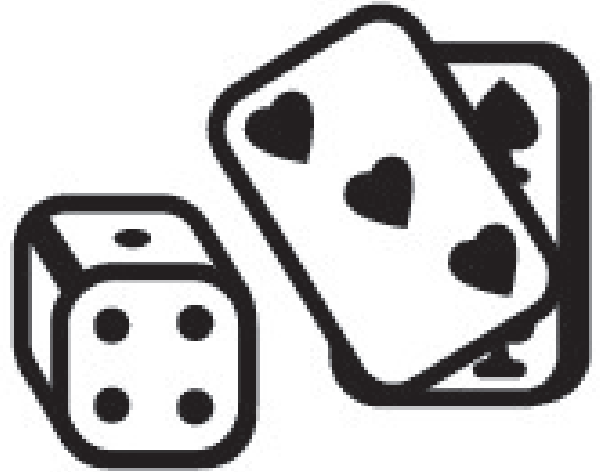
FOOD

دش DOUCHE



SHOWER

ألعاب JEU



* GAMES

FILM فيلم



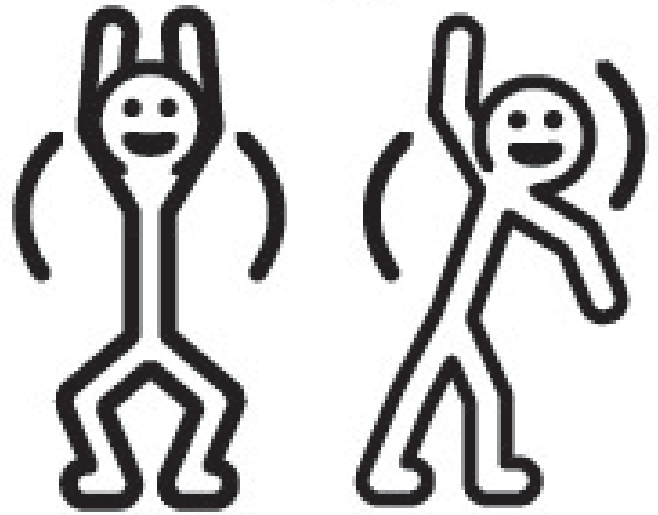
MOVIE

معلومات



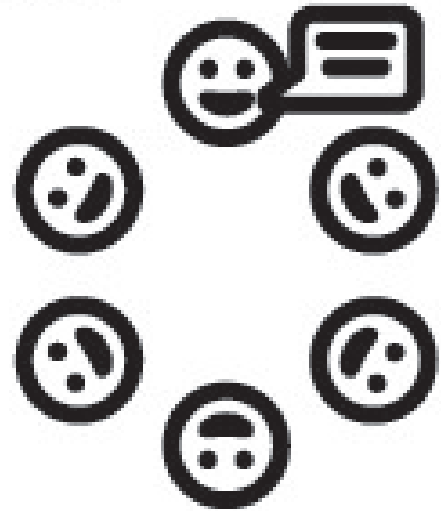
INFO

الرياضة



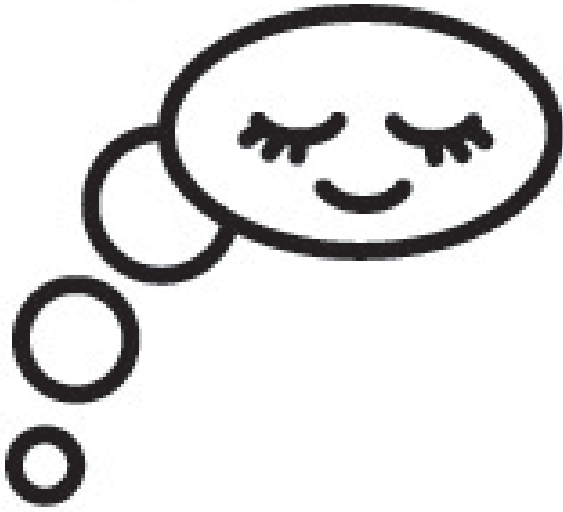
SPORT

ورشة CLASSE



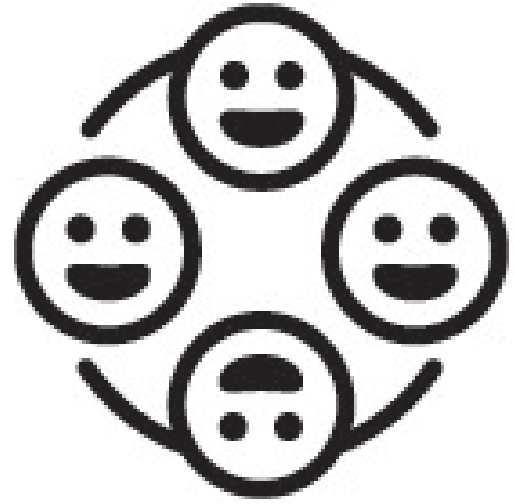
CLASS

• •
استراحة BRISER



BREAK

• •
الاجتماع RÉUNION



MEETING

• •
PAS DE DÉCHETS
ممنوع إلقاء القمامة



NO TRASH

• •
النفايات DÉCHET



WASTE

STATION DE THÉ

جلسة شاي



TEA STATION

WC

المراحيض



TOILETS

BOIRE DE L'EAU

إشرب المياة



DRINK WATER

EAU POTABLE

مياة للشرب



TAP WATER

TENIR LA CORDE
من فضلك أمسك الحبل



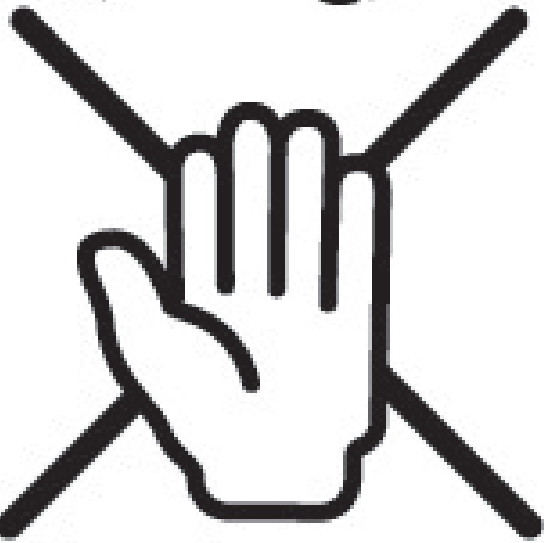
HOLD ON ROPES

NE PAS JETER
ممنوع إلقاء الزجاجات



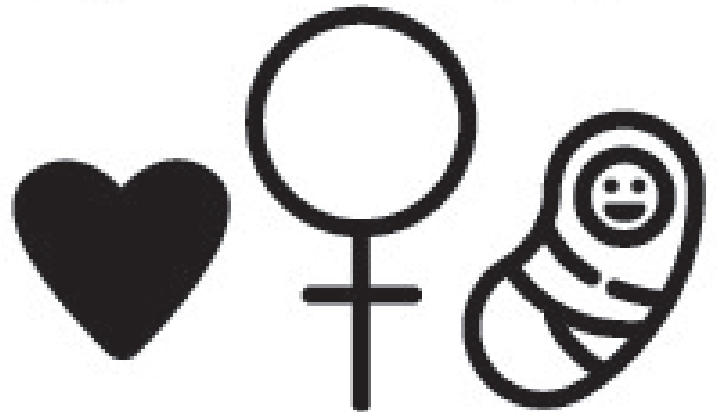
DON'T TRASH

• NE PAS ENTRER •
ممنوع الدخول



• DO NOT ENTER •

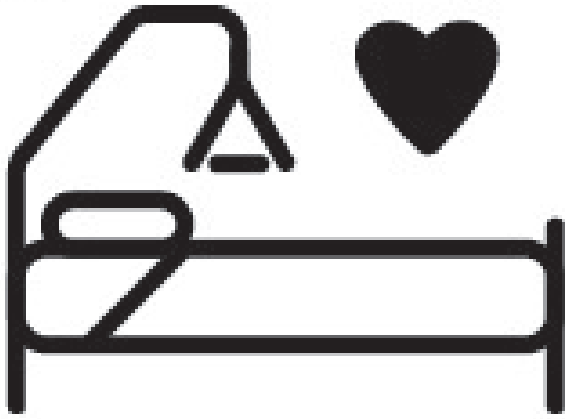
ABRI
غرفة إعادة التأهيل



RECOVERY AREA

HÔPITAL

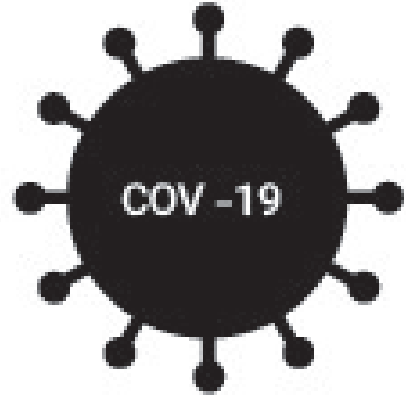
غرفة المستشفى



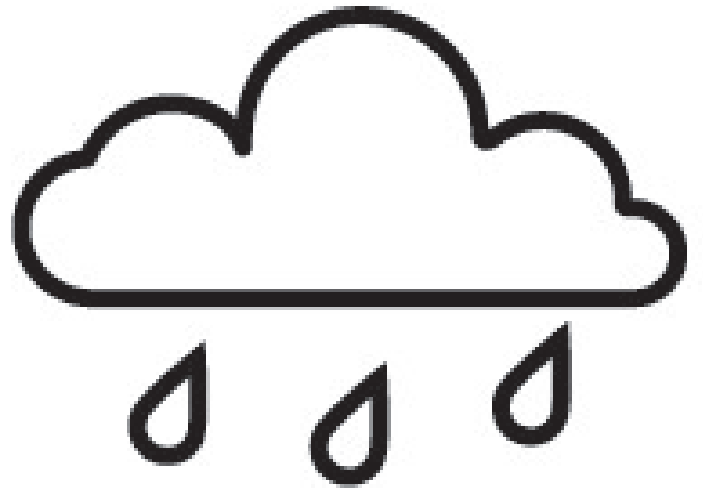
HOSPITAL ROOM.

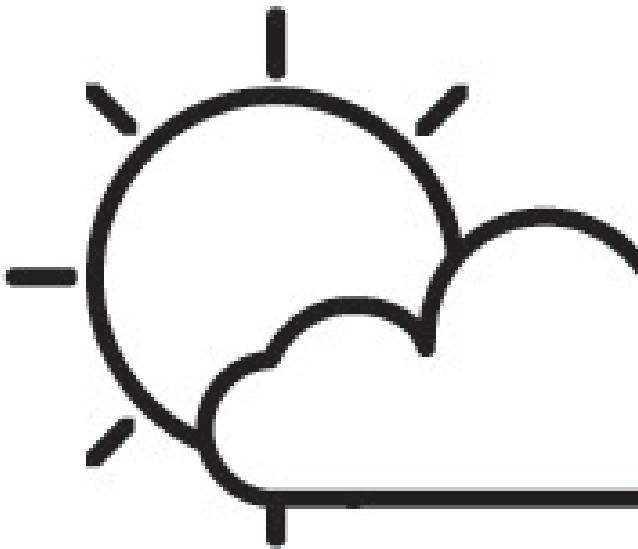
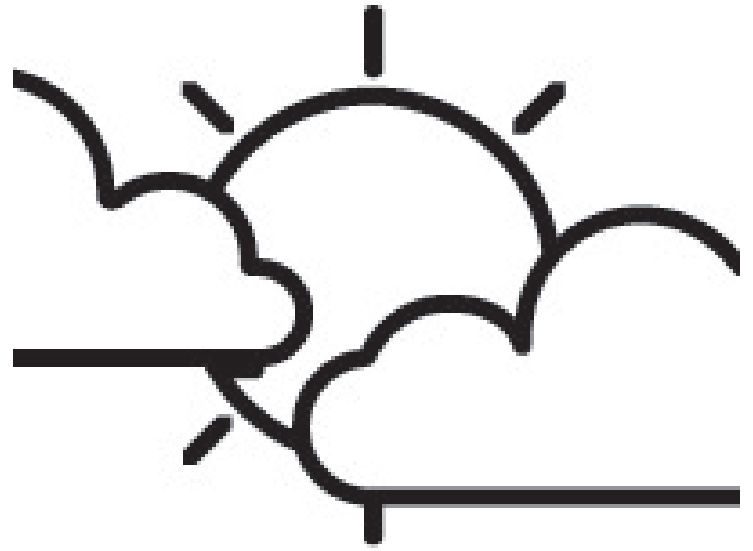
QUARANTAINE

الحجر الصحي



QUARANTINE

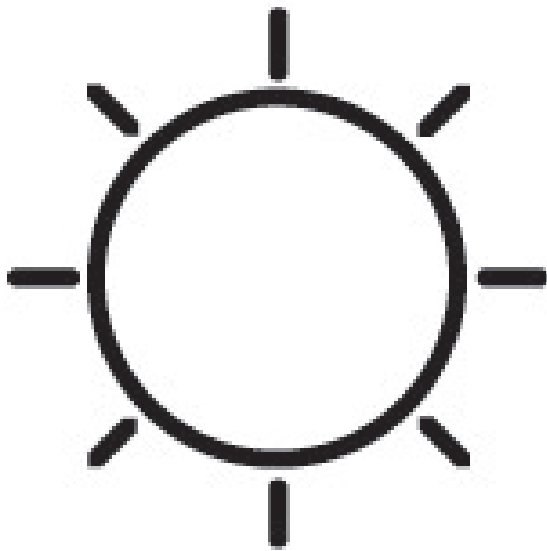




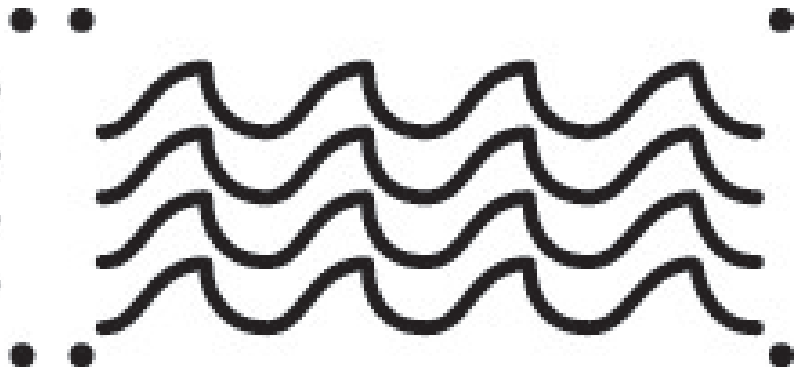
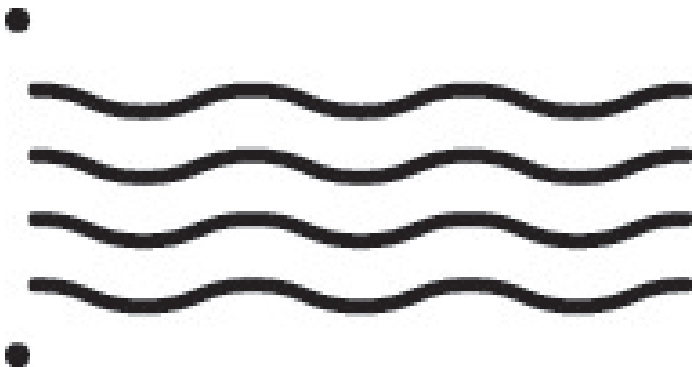
WC
المراحيض

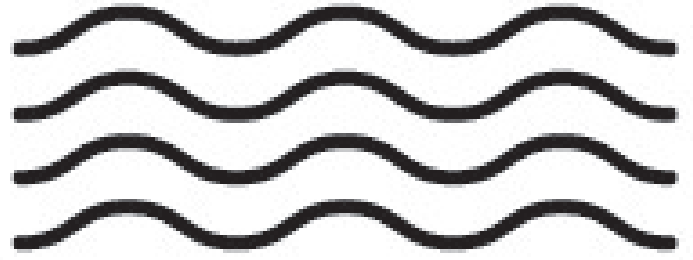
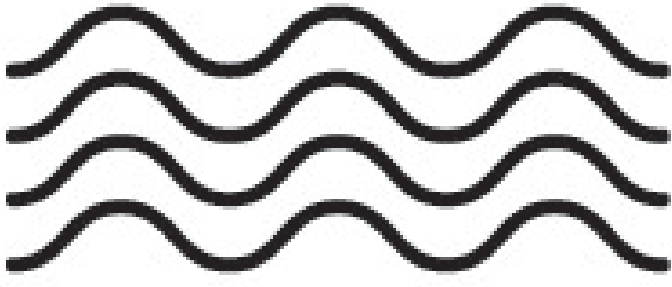


TOILETS



	TRANSLATED		TRANSLATED
Embarkation auf den Schnellbooten	KEEP HANDS INSIDE BOAT	إملي يديك داخل القارب	GARDEZ LES MAINS À L'INTÉRIEUR DU BATEAU
	HOLD ON TO EACH OTHER WEAR LIFE JACKETS PROPERLY	أمسكوا بأيدي بعضكم البعض ارتدي سترات النجاة بشكل صحيح	ACCROCHEZ-VOUS LES UNS AUX AUTRES PORTEZ LES GILETS DE SAUVETAGE CORRECTEMEN
Rettungswesten	LIFE JACKET INSTRUCTIONS PULL OVER YOUR HEAD PASS BELT AROUND WAIST FASTEN THE BELT TIGHTEN BELT	تعليمات سترات النجاة اسحب سترات النجاة فوق رأسك قم بحزام حول خصرناك أغلق حزامك كالتالي شد الحزام وانضم	INSTRUCTIONS DE GILET DE SAUVETAGE PASSE AU-DESSUS LA TA TÊTE PASS LA CEINTURE AROUND DE LA TALLE ATTACHEZ LA CEINTURE DERRIÈRE LA CEINTURE
Vergewisserung/Versprechen	OUR DESTINATION IS A SAFE HARBOUR DESTINATION IS A SAFE HARBOROUGH ONLY GOAL IS TO GET TO A SAFE HARBOR	هدفنا هو الوصول إلى ميناء آمن	NOTRE DESTINATION EST UN PORT SÛR NOTRE SEUL BUT EST D'ARRIVER À UN PORT SÛR LA DESTINATION EST UN PORT SÛR





NE PAS DÉRANGER

عدم الإزعاج



• DON`T DISTURB •

All rights reserved. If you want to know more about this project or if you are interested in a collaboration, please let us know by sending an email info@truth.design.